

УТВЕРЖДАЮ:

Президент ХРОО «Южно-Сибирская
Мини-футбольная Лига»

В.М. Миягашев



Положение

о проведении XI Чемпионата ЮСМФЛ
по мини-футболу среди любительских команд.

1. Цели и задачи:

Популяризация массового футбола в г. Абакане и на территории Республики Хакасия, Тыва и юга Красноярского края его дальнейшего развития.

Развитие юношеского, молодежного футбола, повышение спортивного мастерства молодых футболистов.

Организация досуга для любителей футбола.

Пропаганда здорового образа жизни среди населения.

2. Руководство соревнований:

Руководство подготовкой соревнований и контроль над их проведением осуществляют Южно-Сибирская Мини-футбольная Лига. Непосредственное проведение Соревнований осуществляют главная судейская коллегия (ГСК), утвержденная Южно-Сибирской Мини-футбольной Лигой.

Оргкомитет несет полную ответственность за медицинское обеспечение и обеспечение правопорядка на проводимых соревнованиях.

3. Участники соревнований

3.1. К участию в соревнованиях допускаются любительские футбольные команды (клубы) Республики Хакасия, Тывы и юга Красноярского края, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения ФИФА, УЕФА, РФС, положения настоящего Регламента, представившие заявочные документы, и оплатившие заявочный взнос (безвозмездное пожертвование) на участие в соревнованиях.

Возраст участников: 18 лет и старше.

4. Условия, сроки и формат проведения соревнований

4.1. Сроки проведения: 19 сентября – 31 декабря 2020 года.

4.2. В каждой лиге может принимать участие от 8 до 10 команд. Схема проведения турнира – 1 этап: команды играют в один круг (каждый с каждым). 2 этап: команды, занявшие 1-4 места, играют полуфиналы (пары 1-4 и 2-3). Победители выходят в финал, проигравшие играют за третье место. Во втором этапе в случае ничейного результата в $\frac{1}{2}$ финала, матче за 3 место – пробиваются пенальти (по пять ударов от каждой команды) в соответствии с Правилами игры, в финале – назначается дополнительное время 2 тайма по 15 минут.

5 минут. Если в дополнительное время не выявится победитель, то он определяется с помощью 6-метровых ударов (по пять ударов от каждой команды) в соответствии с Правилами игры. При равном счете после данной серии 6-метровых ударов она продолжается до первого промаха.

4.3. В ходе матча разрешается неограниченное число замен из числа игроков внесенных в протокол матча, в том числе и обратная замена. Замена игроков производится в специально отведенной зоне.

4.4. Продолжительность игры - два тайма по 20 минут.

4.5. Взнос участника должен быть оплачен не позднее 15 сентября.

4.6. Руководители команд обязаны за 10 минут до начала игры внести в протокол матча фамилии и имена игроков. В протокол матча вносится не более 14 человек. Количество играющих футболистов: 4 полевых игрока и 1 вратарь. Команда имеет право начинать и вести игру, если на поле не менее 4-х человек.

4.7. Команде, не явившейся на игру без уважительной причины или ушедшей с поля до окончания игры, засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде–сопернице, победа со счетом 5:0. Отсутствие транспорта уважительной причиной не является. За повторную неявку с команды снимается 3 очка. За третью неявку команда снимается с соревнований.

4.8. Игрок, удаленный с поля, автоматически пропускает очередную игру.

4.9. Игрок, получивший 3 желтые карточки в разных матчах, автоматически пропускает очередную игру. Ответственность за подсчет количества карточек лежит на тренерах (представителях) команд.

4.10. За участие в матче неоформленного в установленном порядке или дисквалифицированного футболиста команде засчитывается поражение - 0:5.

4.11. Если команда снята или снявшаяся с соревнований, провела менее 50% игр, то результаты игр с ее участием аннулируются. Если команда провела 50% и более игр и была снята или снялась с соревнований, этой команде в оставшихся играх засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде–сопернице, победа - 5:0. Заявочный взнос снятой или снявшейся с соревнований команде не возвращаются.

4.12. Календарь проведения соревнований определяется после окончания заявочной компании.

4.13. Взнос на участие в турнирах (1 этап):

8 команд в лиге – 18000 руб.;

9 команд в лиге – 19000 руб.;

10 команд в лиге – 20000 руб.;

Команды, пробившиеся во второй этап (1-4 места), оплачивают дополнительный взнос в размере 3000 руб.

Реквизиты для перечисления: ХРОО «Южно-Сибирская Мини-футбольная Лига», 655004, Республика Хакасия, г. Абакан, ул. Итыгина, д. 8, кв. 25, тел. 8-908-024-66-44, ИНН 1901128368, КПП 190101001, ОГРН 1151900000340, р/с 40703810571000000035, к/с 3010181050000000608, БИК 049514608, Восточно-Сибирский Банк ПАО Сбербанк.

5. Экипировка футболистов:

5.1. Футболисты обязаны проводить матчи в футбольной экипировке, в соответствии с требованиями Правил игры.

5.2. Цвета формы играющих команд, включая гетры, должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд и судей.

5.3. На задней стороне футболки игрока обязательно должен размещаться номер, под которым футболист указан в протоколе матча (высота номера 20-35 сантиметров). На полосатой или комбинированной футболке номер размещается в одноцветном прямоугольнике, отличающемся по цвету от футболки, также может указываться фамилия футболиста (только на русском языке). Фамилия и номер, указанный на футболке, должны быть одинакового цвета. Не допускается написание фамилий футболистов на футболках на иностранном языке.

5.4. Футболисты, экипировка которых не соответствует требованиям Правил игры и Регламента соревнований, к матчу не допускаются.

6. Судейство соревнований:

6.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с Правилами игры в мини-футбол (редакция 2020 года).

6.2. Назначение судей на игры производится ГСК соревнований.

6.3. Судья матча обязан до начала игры совместно с представителями встречающихся команд уточнить цвета формы, чтобы исключить их совпадение. В случае совпадения, форму меняет гостевая команда (команда, стоящая по сетке или в календаре первой).

6.4. В случае неприбытия команды на календарную игру судья матча и команда – соперник обязаны в течение 5 минут ждать опаздывающую команду и только после этого подписать протокол матча.

6.5. После окончания игры тренеры (представители) команд и судья матча обязаны в течение 10 минут оформить протокол игры. Судья матча обязан представить главному судье (секретарю) соревнований протокол матча и не позднее 4 (четырех) часов сообщить результат игры.

6.6. Если при проведении матча имели место хулиганские действия, удаления, а также травмы футболистов судья матча обязан внести соответствующую запись в протокол матча до его подписания представителями команд. Обо всех инцидентах, нарушениях порядка произошедших до, во время и по окончанию игры судья матча обязан сообщить главному судье соревнований, предоставить рапорт.

6.7. Судья отстраняется от обслуживания матчей, если он не внес в протокол матча случаи предупреждений, удалений, травм футболистов, имевших место в матче и подтвержденных врачом, а также о случаях нарушения порядка в игровом зале.

К судьям могут быть применены санкции в соответствии с Перечнем дисциплинарных санкций, Дисциплинарного кодекса арбитра на основе решений Российского футбольного союза.

7. Определение победителей:

7.1. Места команд в соревнованиях определяются по сумме очков, набранных в группах во всех матчах соревнования. За победу начисляется 3 очка, ничья - 1 очко, проигрыш – 0 очков.

7.2. В случае равенства очков у двух и более команд, итоговые места определяются:

- по результатам игр между собой (число очков, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей;
- по наибольшему числу побед;
- по наибольшему числу забитых мячей;
- по наименьшему количеству желтых карточек.

При равенстве всех этих показателей места команд определяются жребием.

8. Переходы и дозаявки:

8.1. Установлен дозаявочный коридор 19-23 октября.

В этот период, как и в течение всего турнира, возможно дозаявить не больше 2 (двух) игроков.

8.2. В период дозаявки разрешен переход игрока из одной команды в другую в рамках одной лиги по согласованию сторон с соответствующим заявлением и оплатой целевого взноса в размере 1000 (одной) тысячи рублей.

8.3. Вне дозаявочного коридора команда имеет право дозаявлять игроков при оплате целевого взноса в размере 2000 (две тысячи) руб./человек.

8.4. Общее количество игроков в заявке после переходов (дозаявка/отзаявка) не должно превышать 15 (пятнадцать) человек.

9. Участие игроков в нескольких командах:

9.1. Игрок возрастом от 40 (1980 г.р.) и до 44 (1976) лет имеет право быть заявленным не более чем за две команды из разных лиг.

9.2. Игрок возрастом 45 лет (1975 г.р.) и старше имеет право быть заявленным не более чем за три команды из разных лиг.

9.3. Команды имеют право пригласить 2 (двух) игроков (*совместителей*) возрастом от 40 (1980 г.р.) до 44 лет (1976).

Количество игроков (*совместителей*) в команде возрастом от 45 лет (1975 г.р.) и старше не ограничивается.

9.4. Остальные игроки имеют право быть заявленными только за одну команду.

10. Место проведения:

10.1. Соревнования проводятся в спортивном зале МАУ «Спорткомплекс «Абакан» (г. Абакан).

11. Страхование спортсменов:

11.1. Все футболисты должны в обязательном порядке быть застрахованы от несчастного случая в установленном порядке до начала соревнований. Страховые полисы предоставляются при подаче заявки.

12. Награждение:

12.1. Команды, занявшие призовые места награждаются Кубками, медалями, грамотами соответствующих степеней. Оргкомитет соревнований определяет лучших игроков по линиям: вратарь, защитник, нападающий, бомбардир, игрок награждаются ценностями призами.

«Южно-Сибирская Мини-футбольная Лига» может учредить дополнительные призы участникам соревнований.

Общее количество награждаемых лиц в команде – 15 (пятнадцать) человек.

13. Заявка:

13.1. Подтверждение на участие в соревнованиях производится до 14 сентября 2020 г. Контакты для связи можно найти на нашем сайте www.usmfl.ru в разделе «Контактная информация».

Команды, участвующие в соревнованиях, должны сообщить название команды, ответственных лиц и номера их телефонов.